

Déroulé [JEU D'INTERIEUR] Un jeu de questionnement et de coopération

DUREE TOTALE : environ 2h ou 2h30

- **Mot d'accueil et de bienvenue : présentation de la journée et de la campagne « une (R)évolution intérieure » 10 min**
- **(Facultatif) Brise-glace 15 min**

En fonction du nombre de personnes, plusieurs possibilités :

- Le plan de salle : Demandez aux participants de s'asseoir par ordre alphabétique du prénom (ATTENTION, prévoir une étiquette ou un badge en tout début de rencontre)
- La carte : Chaque participant se positionne dans l'espace en fonction de sa ville, son quartier, sa rue par rapport aux autres afin de constituer une carte géographique la plus précise possible.
- La présentation croisée : Demandez aux participants « Présentez-vous en 1 minute à votre voisin. Ensuite, c'est lui qui vous présentera à l'ensemble du groupe.»
- Le cercle des prénoms : En cercle, un participant commence en annonçant son prénom et un adjectif qui commence par la 1ère lettre de son prénom (ex : « Je suis Sophie et je suis studieuse »). Son voisin continue en annonçant la personne précédente et en se présentant à son tour (ex : « Tu es Sophie et tu es studieuse. Je suis Charles et je suis content ») ; et ainsi de suite, tout le long du cercle. (A faire par groupe de 10/12 personnes)
- Le jeu du bonjour : les participants sont debout et déambulent dans la salle. Lorsqu'ils se croisent, ils se saluent en se serrant la main et en énonçant nom, prénom, intérêts par ex. Les participants ne peuvent pas lâcher la main de la personne qu'ils viennent de saluer tant qu'ils n'en ont pas "attrapé" une autre. Petit à petit, l'ensemble des participants se sont rencontrés et ont une vision globale de la diversité des personnes présentes

- **Présentation des règles du jeu 10 min**

Pour cette animation, nous avons repris les principes du Jeu du Tao.

Une partie se déroule en sous-groupe de **3 ou 4 personnes**.

Le but du jeu est que chaque joueur définisse une quête personnelle **précise** et **positive** avec l'objectif d'engager un premier pas concret vers la réalisation de cette quête en fin de partie.

(exemples de quête : trouver un emploi en cohérence avec mes valeurs, me former à..., me réconcilier avec ma sœur, guérir une blessure, entreprendre le projet de...)

Le jeu se déroule **4 étapes**, correspondant à **4 questions**.

A tour de rôle, chaque joueur répond à une question (2 ou 3min par joueur max) et reçoit un retour de ses partenaires sur ce qu'ils ont compris et ressenti (1min par retour). Le joueur n'a pas le droit de reprendre la parole après l'expression de ses partenaires.

A l'issue du jeu, chaque joueur va définir un premier pas concret vers la réalisation de sa quête et s'il le souhaite choisir parmi ses partenaires un « buddy »-soutien-compagnon qui pourra l'accompagner et le soutenir au-delà de la rencontre.

Question 1 : Présenter sa quête

Comment est né ton désir ? Où ? Quand ? Que s'est-il passé de notable dans ta vie à cette période ?



Question 2 : Reconnaître ses forces

Qu'as-tu réussi dont tu sois fier(e) ? Où est-ce ? Quand est-ce ? Qui sont les gens autour de toi à ce moment là ? De quelles qualités as-tu fait preuve ?

Question 3 : Identifier les obstacles

Qu'est-ce qui t'empêche de réussir ta quête aujourd'hui ?

Question 4 : Poser un engagement

Qu'es-tu prêt à sacrifier ? Qu'es-tu prêt(e) à faire le plus vite possible et très concrètement pour te mettre en route ? Quand vas-tu commencer ?

Dans chaque sous-groupe, proposer un gardien du temps (voir temps de partie ci-dessous) et des principes de parole et d'écoute ([voir des exemples de charte relationnelle sur le groupe du réseau social « une \(R\)évolution intérieure »](#))

Préciser que chaque groupe disposera d'une fiche récapitulative des règles du jeu et inviter chaque groupe à relire les règles avant de commencer.

- **Constitution des groupes de 3 ou 4 personnes** 5 min

- Par tirage au sort
- Au hasard
- En comptant autour du cercle « 1/ 2/ 3/ ... » en fonction du nombre total de personnes divisé par 3 ou 4 : toutes les personnes avec le même numéro jouent ensemble

- **Temps de la partie en sous-groupes** 1h ou 1h20

Par groupe de 3 personnes : 3min de réponse à la question + (2x1 min par retour) = 5min x 3 personnes = 15 min x 4 questions = **1h**

Par groupe de 4 personnes : 2min de réponse à la question + (3x1 min par retour) = 5min x 4 personnes = 20 min x 4 questions = **1h20**

- **Plénière de clotûre**

